

Fiche projet - Consommer autrement



Informations générales

PROJET EN COURS

Date de début : janvier 2024

Date de fin : juillet 2024

Localité : Saint-Jean de Braye

Budget : 4 615 €

Financeurs régionaux : [CAF](#), [Centraider](#)

Financeurs nationaux : --

Autres financeurs : Commune de Saint-Jean de Baye

Secteurs d'intervention : [Déchets](#), [Gouvernance](#), [Santé](#)

Objectifs de Développement Durable



Porteur du projet

Association Socio Culturelle Abraysienne

Type de structure : ASSOCIATIONS, Association locale

Pays d'intervention : [France](#)

Zones d'intervention : [Europe](#)

Pays d'intervention : [France](#)

Contexte

L'Espace Jeunesse sensibilise depuis des années les jeunes aux questions environnementales. À la suite d'un ciné-débats et des jeux visant à faire comprendre l'impact de l'alimentation sur le mode de vie des jeunes, ils ont développés des réflexions sur les "mauvaises" habitudes alimentaires. Dans cette perspective, l'association trouvait intéressant de poursuivre ces actions en élargissant la sensibilisation à d'autres domaines et à une autre échelle que celle locale. Les actions sont alors menées auprès des jeunes fréquentant l'Espace Jeunesse (mercredi après-midi/vacances scolaires) mais également lors d'actions ponctuelles au Lycée Jacques Monod à Saint-Jean de Braye.

Publics concernés

- 17 jeunes de l'Espace jeunesse de l'ASCA de 15 à 20 ans
- Entre 50 et 100 lycées de Jacques Monod de 15 à 17 ans

Partenaires locaux

- Concordia
- CCFD Terre solidaire

Objectifs du projet

- Renforcer et valoriser les liens sociaux et de solidarité.
- Favoriser les modes de consommation responsables et éthiques.
- Sensibiliser les jeunes à d'autres modes de consommations possibles, plus respectueux de l'environnement.

Activités

- Débat mouvant, un pas en avant sur des thèmes autour de la consommation du local à l'international.
- Ateliers de création de produits ménagers et cosmétiques.
- Animation d'une Fresque du climat.
- Animation du jeu " Inventons nos vies bas carbone".
- Animation du jeu "[Nourrir le monde en 2030](#)" de Comprendre pour agir.
- Animation du jeu "[Riche\(s\) ?](#)" de Comprendre pour agir.
- Animation du jeu "[Escape Game ODD](#)" de Comprendre pour agir.
- Animation du jeu "[Faire Smart](#)" de Comprendre pour agir.
- Atelier cuisine avec des produits de saison.
- Sortie de cueillettes et glanage.
- Visite du Hameau partagé à Saint-Jean de Baye.
- Visite de l'éco-lieu Les Verts de Terre à Jouy le Potier

Résultats

17 animations pour sensibiliser les jeunes aux ODD et à la consommation responsable. Celles-ci encouragent une prise de conscience sur les modes de consommation des jeunes et une mise en place d'une dynamique de solidarité de leur part.